



# 2015 Solid Edge設計比賽相關辦法

主辦單位:凱德科技股份有限公司

協辦單位:南臺科技大學 / 國立彰化師範大學 / 3DConnexion

## 一、競賽目的

Solid Edge 是領先業界的機械設計系統，具有優異強大的工具，可開發 3D 數位原型。使用具備同步建模技術的 Solid Edge，將可加快設計、揮灑創意、打造創新設計並執行模擬。

為培養國內設計相關領域之設計研發人才，以具備跨領域產業設備的設計、製作與軟硬體整合能力，並鼓勵促進莘莘學子之創新與實作能力，透過第二屆設計比賽之舉辦，增進彼此觀摩交流機會，創造自我專業提昇高附加價值。

比賽活動分為「國、高中組」及「大專組」，邀請**全國**相關各級學校系所學生參與本項活動，期能激發出更多元而實用之創新能量與設計突破，也期待學生能藉由比賽與業界增加更多的互動，使學界與業界共創雙贏。

## 二、參賽資格與組別與參賽作品說明

國、高中組&大專組:全國國中、高工職或大專院校以上(含研究所)之在學生，須有學生身分證。以上符合資格者均可自由參加，由參賽者先行上網登錄參賽報名表單。

### 參賽作品:

1. 商品或機構之創意設計或生活節能設計(綠能/E 化)，小小創意大大不同。
2. 形象公仔:可傳達 Solid Edge、NX CAM、FEMAP 所帶給你的感受。
3. 參賽作品請勿抄襲。

## 三、競賽重要時程

103 年 12 月 22 日~104 年 03 月 15 日止\_線上報名

104 年 01 月 01 日~03 月 31 日\_作品徵集

104 年 04 月 01 日~04 月 10 日\_競賽評分



官網公布得獎名單

頒獎日另行公告

頒獎地點：南臺科技大學(臺南市永康區南台街 1 號)

活動官網: [www.cadex.com.tw](http://www.cadex.com.tw)

#### 四、競賽作品格式/作品繳交方式

1. 參賽作品僅限使用 **Solid Edge 3D 繪圖軟體**
2. 您需要提供的參賽作品格式包含以下檔案：
  - 參賽作品檔:須使用 Solid Edge 所產生之原始檔
  - 參賽作品縮圖:須符合 220 mm (寬)\*170 mm (高).JPG 格式
3. 作品檔壓縮後請上傳至免費空間(例:Google 雲端硬碟),**檔名:組別+參賽者姓名**
  - 作品檔包括:原始繪圖壓縮檔(zip)+作品圖片檔(jpg) +作品簡短介紹(文字或影片皆可)
  - \*\*上述三項提交內容缺一不可(檔案請壓縮同一資料夾上傳 Google 雲端硬碟)**
  - 作品檔若不便上傳至 **Google 雲端硬碟**者,可自行將檔案以光碟方式郵寄
  - 寄件資訊：「407 臺中市西屯區臺灣大道四段 925 號 10 樓之 5 收」, 光碟封面註明參賽者姓名並請於**信封**封面註明『2015 Solid Edge 設計比賽- (組別\_參賽者姓名)』。

\*\*主辦單位有審核作品是否符合參賽資格之權。

\*\*主辦單位保有活動最終解釋權

\*\*連絡資訊:電子郵件 [Monica@cadex.com.tw](mailto:Monica@cadex.com.tw) / 04-3702-1298#208 (Monica)

#### 五、名次

國、高中組:冠軍 1 名 **iPad mini 3 (市值 NT\$15,900 元)**

亞軍 1 名 **專業 3D 滑鼠球 SpaceMouse Wireless (市值 NT\$5,720 元)**

季軍 1 名 **摺疊式腳踏車 (市值 NT\$3,500 元)**

優勝 5 名 **獎學金每名 NT1000 (等值圖書禮卷)**

佳作 5 名 **獎學金每名 NT800 (等值圖書禮卷)**



大專組: 冠軍 1 名 iPad mini 3 (市值 NT\$15,900 元)

亞軍 1 名 專業 3D 滑鼠球 SpaceMouse Wireless (市值 NT\$5,720 元)

季軍 1 名 摺疊式腳踏車 (市值 NT\$3,500 元)

優勝 5 名 獎學金每名 NT1000 (等值圖書禮卷)

佳作 5 名 獎學金每名 NT800 (等值圖書禮卷)

六、參賽報名表(表單)&評分標準(表單)

2015 Solid Edge 設計比賽報名表					
參賽者姓名：		報名組別：	<input type="checkbox"/> 國、高中組	指導老師：	
出生年月日：			<input type="checkbox"/> 大專組	指導教授：	
學校名稱：		科 / 系別：		年 級：	
手機電話：		E-Mail：			
通訊地址：					
2015 Solid Edge 設計比賽評分標準百分比					
技巧(25%)	創意(25%)	實用性(20%)	渲染(20%)	趣味性(10%)	